**CONCEITO DE CRIAÇÃO**

O que temos quando pensamos no nosso produto/serviço?Qual palavra é a identidade do nosso produto? O que queremos que o cliente/usuário pense quando ver nosso produto/serviço?

Faremos um ambiente interativo, onde nossos usuários poderão ter uma experiência em primeira pessoa de como é o suposto contato com o extraterrestres simulando uma situação onde ele é abduzido. Depois ela trocará de lugar com os ETs e verá o mundo na perspectiva deles, tudo isso tomando como base os famosos relatos de avistamentos de Ovnis contados pela população quixadaense.

Tendo em vista esse pequeno resumo do projeto, vemos que o nosso foco é fazer com que o usuário tenha um ambiente de total imersão para que tenha uma experiência única. **IMERSÃO**.

Imersão significa ação ou efeito de imergir, ato ou resultado do processo de mergulhar (alguma coisa) em um líquido. Fazendo uma abstração do ato de imergir, dando como exemplo, um sólido numa piscina, vemos que o objeto, ao submergir no líquido, acaba se tornando parte daquele ambiente, ele está inserido naquele local e seu movimento acaba influenciando todo o redor. Queremos que nosso usuário, ao imergir no nosso produto, tenha também influência naquele espaço, não seja somente observador, queremos que ele participe de fato da experiência.

Experiência imersiva em primeira pessoa de como é o suposto contato com o extraterrestres